



Pravidlá minigolfu



1. Cieľom hry je dostať pri čo najmenšom počte úderov loptičku so základného poľa (obdĺžnik na začiatku každej dráhy) do jamky. Víťazom je hráč s najmenším súčtom úderov na všetkých dráhach.
2. Dráhy sa hrajú po poradí od 1 do 18.
3. Začína sa zo základného poľa. Pokiaľ loptička po údere neprekoná prekážku alebo červenú čiaru, musí hráč hrať ďalší úder opäť zo základného poľa.
4. Maximálny počet úderov na jednu dráhu je 6. Pokiaľ sa nepodarí trafiť do jamky na šiesty úder, hráč obdrží jeden trestný úder a zapíše si do tabuľky 7.
5. Pokiaľ loptička opustí dráhu pred červenou čiarou (prekážkou), hrá sa ďalší úder zo základného poľa. Ak opustí dráhu za červenou čiarou (prekážkou), ďalší úder sa odohrá z čiernej čiary na mieste, kde loptička opustila dráhu. Pri vyskočení loptičky z dráhy sa nepripočítava žiadny trestný bod.
6. Ak dôjde k prekonaniu červenej čiary a loptička neskončí v jamke, ďalší úder sa hrá z miesta, kde sa loptička zastavila. Ak loptička zastaví na okraji dráhy alebo blízko prekážky, je možné loptičku preložiť kolmo na najbližšiu čiernu čiaru a hrať úder z tohto miesta.
7. Ak nie je na dráhe zobrazená červená čiaru, hrá sa každý úder zo základného poľa.

DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE:

Na dráhy je zakázané stúpať. Každý hráč je povinný správať sa tak, aby nedochádzalo k poškodeniu dráh alebo vybavenia areálu.

Ak Vás hra zaujala a chceli by ste sa jej venovať aj na súťažnej úrovni, neváhajte sa ozvať na info@milimeter.org